

Francesco Martini
Via della Mimosa, 4
55049 Viareggio
Cell. 335 7286522
E-mail checcomartini@alice.it

Com. N. 51 sh 14-15

Viareggio 27 Aprile 2015

Oggetto: Fase finale Torneo under 11.

In allegato si invia i calendari per i gironi finali del torneo in oggetto che si terranno a Follonica e Viareggio il giorno Domenica 24 Maggio 2015.

- Girone a 5 squadre c/o pista Armeni via Sanzio, 2 Follonica a partire dalle ore 10.15
- Girone a 4 squadre c/o palestra D. Pietri via del Forcone, 1 Viareggio

In allegato si invia il calendario delle gare ed regolamento specifico per la fase finale del torneo under 11.

Per il girone a 4 squadre sono state previste delle pause nel calendario gare a quelle squadre dovranno sostenere due gare consecutivamente.

L'organizzazione logistica, il servizio di arbitraggio, il servizio sanitario ed i cronometristi verranno forniti dalle Società ospitanti.

Cordiali saluti

Il Consigliere Regionale
Francesco Martini



UNDER 11

Fase Finale

REGOLAMENTO 2014-15

1. POSSONO PARTECIPARE I GIOCATORI NATI NEGLI ANNI 2005 E 2006, Sono ammessi anche atleti del 2004 che siano al primo anno di attività e non abbiano giocato nell'anno precedente a nessun campionato ed anche i nati nell'anno 2007.
2. OGNI SQUADRA DEVE ESSERE FORMATA DA UN MINIMO DI 5 GIOCATORI + 1 PORTIERE AD UN MASSIMO DI 8 GIOCATORI + 2 PORTIERI. LA PARTITA VERRA' SOSPESA QUANDO UNA SQUADRA AVRA' MENO DI TRE GIOCATORI IN PISTA.
3. SI GIOCA SULL'INTERO CAMPO CON MISURE MINIME DI 16x32 AD UN MASSIMO DI 22x44 CON PORTE REGOLAMENTARI
4. LE SQUADRE SCENDERANNO IN PISTA CON 4 GIOCATORI DI MOVIMENTO ED UN PORTIERE.
5. LE PARTITE SARANNO SUDDIVISE IN 2 TEMPI DI 12 MINUTI ED I TEMPI SARANNO **EFFETTIVI**. LA SOSPENSIONE DEL GIOCO TRA I DUE TEMPI SARA' 3 MINUTI.
6. NEI DUE TEMPI DI GIOCO (gioco hockey) E' OBBLIGATORIO FAR SCENDERE IN CAMPO TUTTI I GIOCATORI A DISPOSIZIONE DI OGNI SQUADRA PER ALMENO QUATTRO MINUTI CIASCUNO. PER FACILITARE I CAMBI OGNI 4 MINUTI DI GIOCO (2 per tempo al 4°, 8° del primo tempo, al 26° e 20 del secondo tempo) VERRA' AZIONATO DAI CRONOMETRISTI UN SEGNALE ACUSTICO, L'ARBITRO FISCHIERA' ED INTERROMPERA' L'AZIONE PER POTER EFFETTUARE NEL MODO PIU' RAPIDO POSSIBILE IL CAMBIO DEI GIOCATORI. I CRONOMETRISTI DOVRANNO INDICARE, NEL MODELLO DI PARTECIPAZIONE DI OGNI SQUADRA, I NUMERI DEI QUINTETTI

IN CAMPO PER OGNI FRAZIONE DI TEMPO (4 minuti). OGNI SQUADRA DOVRA' CONSEGNARE AL CRONOMETRISTA PER OGNI PARTITA DA EFFETTUARE IL MODELLO DI PARTECIPAZIONE CON INDICATO I NUMERI DEL QUINTETTO CHE SCENDRA' IN CAMPO ALL'INIZIO.

7. LE GARE SI SVOLGERANNO IN DUE TEMPI:

- PRIMO TEMPO PARTITA DI HOCKEY DI 12 MINUTI **EFFETTIVI**
- SECONDO TEMPO PARTITA DI HOCKEY DI 12 MINUTI **EFFETTIVI**

8. PUNTEGGIO PER OGNI PROVA E CLASSIFICA:

- Primo tempo vittoria 2 punti Pareggio 1 punto Sconfitta 0 punti
- Secondo tempo vittoria 2 punti Pareggio 1 punto Sconfitta 0 punti
- **Solamente in caso di parità al termine dei due tempi di gioco verranno effettuati 5 tiri di rigore chi avrà segnato il maggior numero di reti acquisirà un ulteriore punto che si sommerà a quello dei due tempi di gioco. In caso di parità dopo i primi cinque tiri di rigore si procederà ad oltranza, si aggiudicherà il punto supplementare la squadra che a parità di tiri effettuati avrà realizzato il maggior numero di goals.**

9. PUNTEGGIO DELLA GARA

- La squadra che terminerà la prova con il punteggio più alto, ottenuto dalla somma dei due tempi di gioco, acquisirà 3 punti.
- La squadra che terminerà la prova con il punteggio più basso ottenuto dalla somma dei due tempi di gioco, acquisirà 0 punti.
- **Le squadre che termineranno in parità i due tempi di gioco e ricorreranno ai tiri di rigore per stabilire la vincitrice della gara acquisiranno i punti nel modo seguente:**
 1. **Squadra vincitrice dopo i tiri di rigore 2 Punti**
 2. **Squadra perdente dopo i tiri di rigore 1 Punto**

10. CLASSIFICA FINALE sarà determinata dalla somma dei punteggi di ciascuna gara. In caso di parità di punteggio tra una o più squadre si applicherà quanto stabilito dall'articolo n. 11 regolamento gare e campionati.

11. SI USERANNO PALLINE DA HOCKEY REGOLAMENTARI.

12. GLI ARBITRI NON DEVONO AVERE UN'ETA' INFERIORE A 16 ANNI E DOVRANNO ESSERE GIOCATORI TESSERATI NELL'ATTIVITA' AGONISTICA FEDERALE OPPURE DIRIGENTI DI SOCIETA' TESSERATI. E/O ARBITRI DEL CTA.

13. IL FALLO VERRA' BATTUTO DA UN GIOCATORE DELLA SQUADRE CHE HA SUBITO IL FALLO, NELLA ZONA DEL CAMPO IN CUI E' STATO COMMESO, SE UN FALLO AVVIENE IN AREA VERRA' CONCESSO UN TIRO DI RIGORE CONTRO LA SQUADRA DEL GIOCATORE CHE HA COMMESO IL FALLO.

14. PER FALLI GRAVI COMMESSI FUORI AREA SARANNO PUNITI CON UN TIRO LIBERO ED EVENTUALE ESPULSIONE DEL GIOCATORE CHE HA COMMESO FALLO CHE VERRA' SOSTITUITO DA UN COMPAGNO.

15. IL GIOCATORE ESPULSO POTRA' ESSERE RIUTILIZZATO IN CAMPO SOLO DOPO AVER SCONTATO I MINUTI D'ESPULSIONE.

16. LE ESPULSIONI SARANNO DUE:

- TEMPORANEA DI 3'.
- DEFINITIVA PER TUTTO IL RIMANENTE TEMPO DELLA GARA .
- LA SECONDA ESPULSIONE TEMPORANEA DIVENTA DEFINITIVA.

17. DOPO UNA RETE SI BATTE AL CENTRO CAMPO.

18. NON ESISTE IL TIME OUT.

19. E' OBBLIGATORIO L'USO DEL CASCO DEL ANCHE PER I GIOCATORI ESTERNI.

20. LE GARE POTRANNO INIZIARE SOLAMENTE IN PRESENZA DEL SERVIZIO SANITARIO COME DA DISPOSIZIONI VIGENTI PER L'ATTIVITA' GIOVANILE

21. PER OGNI GARA DOVRA' ESSERE REDATTO UN REFERTO GARA, OGNI SQUADRA DOVRA' PRESENTARE PRIMA DELLA GARA IL MODELLO H2 L'ARBITRO DOVRA' EFFETTUARE IL RICONOSCIMENTO DEGLI ATLETI PRIMA DELL'INIZIO DELLA GARA (Per il documento di riconoscimento è valida la carta di identità. Il riconoscimento avviene tramite il modello AT5). A TUTTO QUESTO DOVRA' PROVVEDERE LA SQUADRA OSPITANTE.

22. **AL TERMINE DEL CONCENTRAMENTO LA SOCIETA' OSPITANTE DOVRA' INVIARE AL CR TOSCANA PER POSTA ELETTRONICA A checcomartini@alice.it I RISULTATI DELLE GARE , LA CLASSIFICA FINALE ED I REFERTI GARA E MODELLI DI PARTECIPAZIONE DELLE SQUADRE CON INDICATO I TEMPI GIOCATI DA OGNI ATLETA.**

23. PER QUANTO NON ESPRESSAMENTE RIPORTATO NEL PRESENTE REGOLAMENTO SI TERRA' CONTO DEL REGOLAMENTO FIHP.