

Francesco Martini
Via della Mimosa, 4
55049 Viareggio
Cell. 335 7286522
E-mail checcomartini@alice.it

Com. N. 27 sh 14-15

Viareggio 29 Novembre 2014

Oggetto: variazione durata tempi di gara under 11.

A seguito della richiesta delle Società Siena Hockey e SCS Follonica, di modificare i tempi di gioco delle gare della categoria under 11 in 12 minuti effettivi, e visto che la totalità delle Società partecipanti, hanno accettato la proposta, si comunica che a partire dalla prossima giornata di campionato, prevista per il giorno domenica 30 novembre 2014, verrà applicata la nuova regola ed i tempi di gioco della categoria under 11 saranno due di 12 minuti effettivi.

In allegato il regolamento modificato con la nuova norma.

Cordiali saluti

Il Consigliere Regionale
Francesco Martini



UNDER 11

REGOLAMENTO 2014-15

1. POSSONO PARTECIPARE I GIOCATORI NATI NEGLI ANNI 2005 E 2006, Sono ammessi anche atleti del 2004 che siano al primo anno di attività e non abbiano giocato nell'anno precedente a nessun campionato ed anche i nati nell'anno 2007.
2. OGNI SQUADRA DEVE ESSERE FORMATA DA UN MINIMO DI 5 GIOCATORI + 1 PORTIERE AD UN MASSIMO DI 8 GIOCATORI + 2 PORTIERI. LA PARTITA VERRA' SOSPESA QUANDO UNA SQUADRA AVRA' MENO DI TRE GIOCATORI IN PISTA.
3. SI GIOCA SULL'INTERO CAMPO CON MISURE MINIME DI 16x32 AD UN MASSIMO DI 22x44 CON PORTE REGOLAMENTARI
4. LE SQUADRE SCENDERANNO IN PISTA CON 4 GIOCATORI DI MOVIMENTO ED UN PORTIERE.
5. LE PARTITE SARANNO SUDDIVISE IN 2 TEMPI DI 12 MINUTI ED I TEMPI SARANNO **EFFETTIVI**. LA SOSPENSIONI DEL GIOCO TRA I DUE TEMPI SARA' 3 MINUTI CIASCUNA. AL TERMINE DEI DUE TEMPI DI GIOCO NEL TERZO TEMPO; VERRA' ESEGUITO DA CIASCUN GIOCATORE DELLA SQUADRA UN TIRO DI RIGORE E SARANNO TANTI QUANTI SONO I GIOCATORI CHE HANNO PRESO PARTE ALLA GARA. (Se una squadra gioca con 5 giocatori eseguirà 5 tiri liberi diretti se una squadra gioca con 10 giocatori eseguirà 10 tiri liberi diretti). Al termine del 1° e del 2° tempo è previsto un intervallo di 3 minuti.
6. NEI DUE TEMPI DI GIOCO (gioco hockey) E' OBBLIGATORIO FAR SCENDERE IN CAMPO TUTTI I GIOCATORI A DISPOSIZIONE DI OGNI SQUADRA PER ALMENO QUATTRO MINUTI CIASCUNO. PER FACILITARE I CAMBI OGNI 4 MINUTI DI GIOCO (2 per tempo al 4°, 8° del primo tempo, al 26° e 20 del secondo tempo) VERRA' AZIONATO DAI CRONOMETRISTI UN SEGNALE ACUSTICO, L'ARBITRO FISCHIERA' ED INTERROMPERA' L'AZIONE PER POTER EFFETTUARE NEL MODO PIU' RAPIDO POSSIBILE IL

CAMBIO DEI GIOCATORI. I CRONOMETRISTI DOVRANNO INDICARE, NEL MODELLO DI PARTECIPAZIONE DI OGNI SQUADRA, I NUMERI DEI QUINTETTI IN CAMPO PER OGNI FRAZIONE DI TEMPO (4 minuti). OGNI SQUADRA DOVRA' CONSEGNARE AL CRONOMETRISTA PER OGNI PARTITA DA EFFETTUARE IL MODELLO DI PARTECIPAZIONE CON INDICATO I NUMERI DEL QUINTETTO CHE SCENDRA' IN CAMPO ALL'INIZIO.

7. LE GARE SI SVOLGERANNO IN TRE TEMPI:

- PRIMO TEMPO PARTITA DI HOCKEY DI 12 MINUTI **EFFETTIVI**
- SECONDO TEMPO PARTITA DI HOCKEY DI 12 MINUTI **EFFETTIVI**
- TERZO TEMPO TIRO DI RIGORE DA PARTE DI CIASCUN GIOCATORE ISCRITTO SUL MODELLO H2 COMPRESO IL PORTIERE.

8. SI USERANNO PALLINE DA HOCKEY REGOLAMENTARI.

9. PUNTEGGIO PER OGNI PROVA E CLASSIFICA:

- Primo tempo vittoria 2 punti Pareggio 1 punto Sconfitta 0 punti
- Secondo tempo vittoria 2 punti Pareggio 1 punto Sconfitta 0 punti
- Terzo tempo tiro di rigore per ogni giocatore sul referto, compreso i portieri. Alla squadra che ha segnato il maggior numero di reti 2 punti. Qualora le squadre abbiano segnato lo stesso numero di reti 1 punto. Alla squadra che ha segnato il minor numero di reti 0 punti.

10. PUNTEGGIO DELLA GARA

- La squadra che terminerà la prova con il punteggio più alto, ottenuto dalla somma dei tre tempi acquisirà 3 punti.
- Le squadre che termineranno la prova con il punteggio totale in parità, ottenuto dalla somma dei tre tempi, acquisiranno 1 punto.
- La squadra che terminerà la prova con il punteggio più basso ottenuto dalla somma dei tre tempi acquisirà 0 punti.

11. CLASSIFICA FINALE SARA' DATA DALLA SOMMA DEI PUNTEGGI DI CIASCUNA GARA.

12. GLI ARBITRI NON DEVONO AVERE UN'ETA' INFERIORE A 16 ANNI E DOVRANNO ESSERE GIOCATORI TESSERATI NELL'ATTIVITA' AGONISTICA FEDERALE OPPURE DIRIGENTI DI SOCIETA' TESSERATI. E/O ARBITRI DEL CTA. PER GLI ARBITRI ATLETI E' OBBLIGATORIO L'USO DEI PATTINI.

13. IL FALLO VERRA' BATTUTO DA UN GIOCATORE DELLA SQUADRE CHE HA SUBITO IL FALLO, NELLA ZONA DEL CAMPO IN CUI E' STATO COMMESO, SE UN FALLO AVVIENE IN AREA VERRA' CONCESSO UN TIRO DI RIGORE CONTRO LA SQUADRA DEL GIOCATORE CHE HA COMMESO IL FALLO.

14. PER FALLI GRAVI COMMESI FUORI AREA SARANNO PUNITI CON UN TIRO LIBERO ED EVENTUALE ESPULSIONE DEL GIOCATORE CHE HA COMMESO FALLO CHE VERRA' SOSTITUITO DA UN COMPAGNO.

15. IL GIOCATORE ESPULSO POTRA' ESSERE RIUTILIZZATO IN CAMPO SOLO DOPO AVER SCONTATO I MINUTI D'ESPULSIONE.
16. LE ESPULSIONI SARANNO DUE:
- TEMPORANEA DI 3'.
 - DEFINITIVA PER TUTTO IL RIMANENTE TEMPO DELLA GARA .
 - LA SECONDA ESPULSIONE TEMPORANEA DIVENTA DEFINITIVA.
17. DOPO UNA RETE SI BATTE AL CENTRO CAMPO.
18. NON ESISTE IL TIME OUT.
19. GLI INCONTRI DURANTE LA STAGIONE SARANNO ARTICOLATE IN DUE GIRONI NORD E SUD
20. NEL GIRONE NORD GIOCHERANNO LE SEGUENTI SQUADRE: DELLE SEGUENTI SOCIETA': H. SARZANA, H. FORTE DEI MARMI, CGC VIAREGGIO, ASD VIAREGGIO H. E H. PRATO 1954
21. LA ZONA SUD E INDIVIDUATA DALLE SQUADRE DELLE SEGUENTI SOCIETA' : SIENA HOCKEY, FOLLONICA H., FOLLONICA SCS, E HC CASTIGLIONE.
22. AL TERMINE DEI DUE GIRONI SI SVOLGERANNO LE FINALI DEL TORNEO A CONCENTRAMENTO LA FORMULA VERRA' RESA NOTA IN UN SECONDO TEMPO A CURA DEL CRT.
23. E' OBBLIGATORIO L'USO DEL CASCO DEL ANCHE PER I GIOCATORI ESTERNI.
24. LE GARE POTRANNO INIZIARE SOLAMENTE IN PRESENZA DEL SERVIZIO SANITARIO COME DA DISPOSIZIONI VIGENTI PER L'ATTIVITA' GIOVANILE
25. PER OGNI DOVRA' ESSERE REDATTO UN REFERTO GARA COME PER LE SQUADRE GIOVANILI OGNI SQUADRA DOVRA' PRESENTARE PRIMA DELLA GARA IL MODELLO H2 L'ARBITRO DOVRA' EFFETTUARE IL RICONOSCIMENTO DEGLI ATLETI PRIMA DELL'INIZIO DELLA GARA (Per il documento di riconoscimento è valida la carta di identità. Il riconoscimento avviene tramite il modello AT2). A TUTTO QUESTO DOVRA' PROVVEDERE LA SQUADRA OSPITANTE.
- 26. AL TERMINE DI OGNI GARA LA SOCIETA' OSPITANTE DOVRA' INVIARE AL CR TOSCANA PER POSTA ELETTRONICA A checcomartini@alice.it IL REFERTO GARA E MODELLI DI PARTECIPAZIONE DELLE SQUADRE. ED INVIARE IL RISULTATO PER SMS AL N. 335 7286522**
27. PER QUANTO NON ESPRESSAMENTE RIPORTATO NEL PRESENTE REGOLAMENTO SI TERRA' CONTO DEL REGOLAMENTO FIHP.