



CONI

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

COMMISSIONE DI SETTORE HOCKEY

00196 ROMA - VIALE TIZIANO, 74 - Tel.06-36858271/8299-Fax- 36858211

www.fihp.org / e-mail - hockey@fihp.org - fihpsthockey@tiscalinet.it

Roma, lunedì 22 agosto 2005

Ai Consiglieri Federali FIHP Hockey
Ai Comitati Regionali FIHP
A tutte le società Hockey Pista
Al CTA FIHP
Al Sipar FIHP
Loro Sedi

In attesa della consueta ratifica da parte del Consiglio Federale FIHP, si dispongono qui di seguito le variazioni al Regolamento Tecnico Hockey Pista, in applicazione alle decisioni assunte il 10 agosto us dal CIRH Confederation International Rink Hockey a San José – USA che entreranno in vigore in Italia in tutte le attività Italiane Hockey Pista a far data dal 1 settembre 2005

VARIAZIONI AL REGOLAMENTO TECNICO HOCKEY PISTA

Art. 7) ATTREZZATURE PROTETTIVE

a) L'uso del casco protettivo è **facoltativo** in tutta le gare ufficiali di attività agonistica nazionale **seniores**

Non sono ammessi caschi di tipo ciclistico. E' consentito l'uso di una maschera protettiva o di una visiera, sia intera (che ricopre l'intero viso), sia di quella a mezzo viso purché la stessa sia di materiale plastico infrangibile oppure di filo d'acciaio plastificato e/o ricoperto da materiale plastificato o similare purché infrangibile e non arrechi danno all'altrui incolumità.

b) L'uso di casco e di una maschera protettiva intera (che ricopre l'intero viso) è obbligatorio in tutte le gare ufficiali di campionato e/o attività giovanile, intendendosi per tale quella definita dalle normative federali anche annuali.

c) Altre protezioni.

Ogni giocatore, incluso il portiere, può utilizzare protezioni “non metalliche” a copertura del corpo per preservare la propria integrità fisica. L'uso di tali protezioni non dovrà mai rappresentare un vantaggio per il giocatore durante il gioco.

A tutti i giocatori è altresì consentito l'uso, ancorché facoltativo, di:

1. parastinchi – assicurati alle gambe – massimo spessore 5 cm (sistemati sotto i calzini);
2. ginocchiere imbottite – massimo spessore 2,5 cm (per l'esclusiva protezione del ginocchio)
3. guanti imbottiti – massimo spessore 2,5 cm, con la forma delle dita ben separate, di lunghezza anche superiore a 10 cm, dalla linea del polso fino al palmo della mano;
4. conchiglia in materiale plastico resistente per la protezione dei genitali;

5. protezioni ai gomiti – realizzati in materiale non rigido – in modo che non possano danneggiare gli altri giocatori.
6. imbottiture per gli arti superiori, gli omeri, il torace, i testicoli; paradenti di gomma o altro materiale simile. Lo spessore massimo consentito, laddove non specificatamente e diversamente indicato, per queste attrezzature è di 5 centimetri.

Art. 15) TEMPI SUPPLEMENTARI – GARE DI SPAREGGIO

Nelle gare che devono terminare necessariamente con un vincitore, qualora le squadre si trovino in parità al termine del tempo regolare si giocano, dopo un intervallo di 3 minuti e previo sorteggio per la scelta del campo, 2 tempi supplementari di 5 minuti ciascuno, senza riposo intermedio e con inversione di campo tra un tempo e l'altro, **fermo restando che se nel corso di svolgimento di uno dei due tempi supplementari una delle due squadre realizza una rete la gara avrà immediatamente termine.**

Se al termine dei due tempi supplementari il risultato è ancora di parità, si effettuano i tiri di rigore, 5 per ogni squadra con le seguenti modalità:

- a) l'arbitro sceglie la porta verso la quale vanno battuti i tiri;
- b) effettua il sorteggio che designa la squadra che dà inizio alla serie dei tiri;
- c) i tiri vanno battuti direttamente in porta, alternativamente da ciascuna squadra ed ognuno da un diverso giocatore;
- d) se al termine della serie dei 5 tiri persiste la situazione di parità, l'esecuzione dei tiri di rigore è continuata ad oltranza, finché ad eguale numero di tiri effettuati, la parità non sia interrotta;
- e) se una squadra alla fine dei tempi supplementari dispone di meno di 5 giocatori o quando, terminata la serie dei 5 tiri, si debba procedere ad oltranza, i tiri stessi possono essere battuti, per entrambe le squadre, indifferentemente da uno o più giocatori;
- f) i giocatori espulsi definitivamente o che non abbiano finito di scontare un'espulsione temporanea non possono effettuare i tiri di rigore;
- g) la serie dei 5 tiri sarà sospesa nel momento in cui, stante il residuo numero dei tiri stessi da battere, una squadra avrà raggiunto un vantaggio tale da non poter più essere annullato.
- h) dopo ogni tiro di rigore le squadre possono sostituire il portiere.

Art. 41) TIRO DI RIGORE

Il tiro di rigore **deve essere esclusivamente battuto** dal punto segnato al centro della linea dell'area prospiciente la porta (allegato I).

Il tiro di rigore sarà considerato rete valida quando la palla supererà la linea di porta del portiere che subisce il tiro di rigore.

Ad eccezione del portiere della squadra penalizzata, che non deve superare con i pattini la linea di porta e del giocatore incaricato di eseguire il tiro, la cui posizione è libera, tutti gli altri giocatori devono portarsi oltre la linea di centrocampo.

Nessuno può muoversi prima del fischio dell'arbitro che comanda l'esecuzione del tiro di rigore e rimette in gioco la palla per tutti.

Durante l'esecuzione del tiro di rigore e fino a che l'arbitro non fischia per l'esecuzione dello stesso, il portiere dovrà sostenersi solo sui pattini e il bastone dovrà toccare entrambi i pattini.

Nel caso in cui il portiere si muova prima del fischio dell'arbitro oltre la linea di porta o la sua area protetta, l'arbitro dapprima lo ammonirà verbalmente e se lo stesso continuerà a muoversi l'arbitro procederà dapprima alla ammonizione ufficiale e se insisterà nella infrazione, l'arbitro procederà ad una seconda ammonizione con conseguente espulsione temporanea.

Dopo il fischio dell'arbitro per l'esecuzione del tiro di rigore, **il portiere che subisce il tiro di rigore potrà muoversi esclusivamente all'interno della sua area protetta**, la palla è in gioco e qualsiasi giocatore potrà tentare di accorciare la distanza e/o impossessarsi della palla per dare continuità al gioco.

Durante l'esecuzione del tiro di rigore nessun giocatore può entrare in pista.

Nel caso il rigore venga concesso mentre il cronometrista segnala la fine di uno dei tempi di gioco, l'arbitro concederà egualmente l'effettuazione del tiro di rigore:

1. il giocatore avrà a disposizione un tempo massimo di tre secondi per l'effettuazione del tiro
2. i cronometristi calcoleranno manualmente o con display elettronico i tre secondi, indicando con un segnale acustico la scadenza di questo tempo
- 3. il giocatore, incaricato dovrà battere direttamente in porta. Non potrà rigiocare la palla dopo il tiro.**

Nel caso di segnatura, l'arbitro ordinerà la ripresa del gioco dal centro pista e subito dopo fischierà la fine del tempo; nel caso invece la rete non fosse segnata, l'arbitro fischierà l'immediata fine della gara.

Un tiro di rigore, assegnato per fallo avvenuto durante il tempo regolamentare, verrà comunque battuto anche a tempo scaduto.

Nel caso in cui per una nuova infrazione compiuta dal portiere, il rigore non viene segnato, verrà assegnato un nuovo tiro di rigore che dovrà essere comunque battuto anche se il tempo è ormai scaduto. Se invece non vi sono state infrazioni del portiere, nel caso in cui la rete venga segnata l'arbitro ordinerà la ripresa del gioco dal centrocampo e subito dopo fischierà la fine del periodo di gioco; nel caso invece la rete non fosse segnata, l'arbitro fischierà l'immediata fine della gara.

LINEA DEI 50 CENTIMETRI DI PORTA

Rimane disegnata sulla pista e la sua applicazione è contenuta nell'articolo 40 del Regolamento Tecnico.

il coordinatore

